

INSTITUT FRANÇAIS

CHYPRE



Ateliers proposés par
Adrien Payet
et CLE International

26 et 27 novembre 2021
Institut français de Chypre



Formations pour les professeurs de français en présentiel à l'Institut français de Chypre

Dans le cadre du Jour du Prof 2021, le comité d'organisation de la JIPF, en partenariat avec la maison d'éditions CLE International, propose aux enseignants des formations innovantes et ludiques, animées par **Adrien Payet** :

Motiver les adolescents par une pédagogie active vendredi 26 novembre de 15h30 à 17h30 à l'Institut français de Chypre



Atelier animé par
Adrien Payet

26/11/2021 - 15h30 - 17h30
Institut français de Chypre

**Motiver les adolescents
par une pédagogie active**



Cet atelier propose plusieurs propositions concrètes pour motiver les adolescents en s'appuyant notamment sur la technologie, les chansons actuelles, les jeux vidéo et les réseaux sociaux. De nombreuses activités, ressources ciblées ainsi que des projets vous sont proposés pour éveiller et faire perdurer la motivation des adolescents en cours de FLE.

OBJECTIFS

- Découvrir et tester des ressources et applications appréciées des adolescents
- Motiver les adolescents à l'aide du numérique et des pratiques à la mode chez ce public (Snapchat, Tiktok, Instagram etc.)
- Valoriser les apprenants et faciliter la coopération et le travail en équipe.
- Mettre en place des projets motivants et innovants adaptés aux adolescents.

Inscription avant le mardi 23 novembre : <https://forms.gle/nR5Z6aVdZPH2XN5H7>

L'escape game en classe de FLE Samedi 27 novembre de 9h à 14h à l'Institut français de Chypre



Atelier animé par
Adrien Payet

27/11/2021 - 9h - 14h
Institut français de Chypre

**L'escape game en classe de
FLE**



Cet atelier vous propose de participer à un escape game !

Une fois que vous vous serez bien amusés et que vous serez persuadés des potentialités offertes par cette activité, vous découvrirez d'une manière pratique les grandes étapes pour créer son propre escape game (jeu d'évasion en français) présentiel. Nous y abordons notamment la conception du scénario, du décor, la création des énigmes et leur organisation. A la fin de l'atelier les participants seront en mesure de créer un escape game en FLE ou multidisciplinaire adapté à différents âges et niveaux de langue.

OBJECTIFS

- Découvrir les outils pour créer un jeu d'évasion à visée pédagogique.
- Apprendre à concevoir un scénario motivant pour le jeu d'évasion.
- Apprendre à créer des énigmes en lien avec la/les matière(s) enseignée(s) et créer un agencement cohérent.
- Motiver leurs apprenants avec un projet ludique et innovant.

Inscription avant le mardi 23 novembre : <https://forms.gle/5cyTS2ZdhZ98ftQm8>

Cet atelier sera précédé, de 9h à 10h, d'une présentation,
"Formation DELF scolaire et junior" avec **Adrien Payet**,
co-auteur de la collection ABC DELF (CLE International).

Biographie de l'animateur :

Enseignant, comédien et metteur en scène, **Adrien Payet** est spécialiste de l'enseignement du français par le jeu et le théâtre. Il publie en 2010 chez CLE International l'ouvrage Activités théâtrales en classe de langue et anime des formations de formateurs et des missions d'expertise dans une cinquantaine de pays. Il développe de nombreuses formations sur les techniques d'enseignement à distance pour motiver et dynamiser les classes virtuelles. Il est co-auteur de plusieurs méthodes pour enfants et adolescents ainsi que de préparation au DELF. Il est également rédacteur permanent de la revue Le français dans le monde depuis sa 400ème parution.

Plus d'informations sur : <http://www.fle-adrienpayet.com>

Institut français de Chypre | 22 459 333 | www.ifchypre.org

